

APPLICAZIONI INFORMATICHE ALLE DISCIPLINE UMANISTICHE – LABORATORIO
PROGRAMMA (versione 1.0 del 6 aprile 2008)

#	Data	ore	Argomento lezione	Note
1	07/04/08	2	Presentazione del laboratorio: contenuti (gli strumenti informatici per la progettazione di itinerari didattici di italiano), scopi e criteri di valutazione. Quali strumenti informatici? Dizionari, concordanze e risorse online. PowerPoint e la didattica dell'italiano. Indicazioni d'uso ed esempi di itinerari didattici multimediali.	Definizione delle otto coppie di lavoro. I corsisti prepareranno gli itinerari didattici lavorando a coppie. NB: è possibile mantenere le coppie di lavoro stabilite durante il laboratorio di lingua italiana; in ogni coppia deve però essere presente un corsista che conosca l'utilizzo di PowerPoint.
2	14/04/08	1	Progettazione degli itinerari didattici multimediali.	Il lavoro di progettazione si svolgerà presso il laboratorio di informatica, con connessione Internet attiva.
3	21/04/08	4	Progettazione degli itinerari didattici multimediali.	Il lavoro di progettazione si svolgerà presso il laboratorio di informatica, con connessione Internet attiva.
4	28/04/08	3	Presentazione degli itinerari didattici multimediali e messa in comune. Consegna degli itinerari didattici e bilancio del corso.	Presentazione, attraverso proiezione al computer, degli otto itinerari didattici multimediali progettati durante il laboratorio. Ogni coppia ha a disposizione 20 minuti (si raccomanda il rispetto dei tempi affinché tutti possano completare la presentazione). Consegna delle presentazioni in PowerPoint su supporto informatico (chiavetta USB, CD o invio mail da concordare).